

2021-2022 年度

深水埗區中小學機械人設計比賽

垃圾清理賽（中學組）

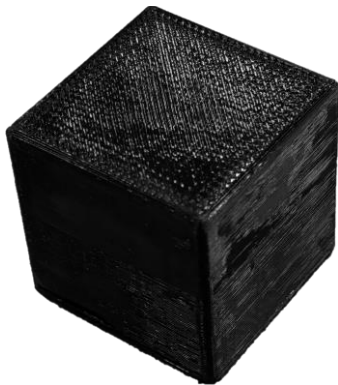
練習場景

1. 本文件提供三個練習場景，參賽隊伍可按各場景設定擺放各種物件，進行模擬練習。
2. 注意：練習場景並非正式比賽的場景，僅供練習使用。



場景中的物件

1. 隨機區域的垃圾

- 外型：



- 擺放規則：


共 2 件，分別放置於  A 及  B 方格內的任何一個小方格中（建議在每次練習時，由負責導師以隨機方式從 16 個小方格中選擇 1 個小方格來放置垃圾，以模擬真實比賽的運作方式）

2. 固定位置的垃圾

- 外型：



- 擺放規則：

共 3 件，分別放置於 3 個  所在的小方格中


3. 非垃圾物件

- 外型：



(顏色可能不同)

- 擺放規則：

共 3 件，分別放置於 3 個  所在的小方格中

中學組 - 練習場景一



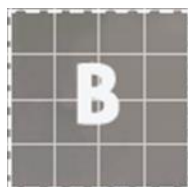
位置標示：



起點區域



隨機垃圾的區域



隨機垃圾的區域



固定垃圾的位置



非垃圾物件的位置

中學組 - 練習場景二



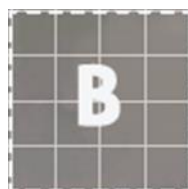
位置標示：



起點區域



隨機垃圾的區域



隨機垃圾的區域



固定垃圾的位置



非垃圾物件的位置

中學組 - 練習場景三



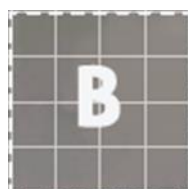
位置標示：



起點區域



隨機垃圾的區域



隨機垃圾的區域



固定垃圾的位置



非垃圾物件的位置